

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«Южно-Уральский государственный университет
(национальный исследовательский университет)»
Высшая школа экономики и управления
Кафедра экономики и финансов

Совершенствование проектного управления в ООО «АйСи Студио»

АЛЬБОМ ИЛЛЮСТРАЦИЙ
К ВЫПУСКНОЙ КВАЛИФИКАЦИОННОЙ РАБОТЕ МАГИСТРА
ЮУрГУ–38.04.01.2023.301/743.ВКР

Количество листов 17

Руководитель работы, д.э.н., проф.
_____ Е.Д. Вайсман
« ____ » _____ 20__ г.

Автор работы
Студент группы ЭУ–244
_____ А.Л. Фролов
« ____ » _____ 20__ г.

Нормоконтролёр, к.т.н., доцент
_____ Л.Л. Зайончик
« ____ » _____ 20__ г.

АКТУАЛЬНОСТЬ ИССЛЕДОВАНИЯ

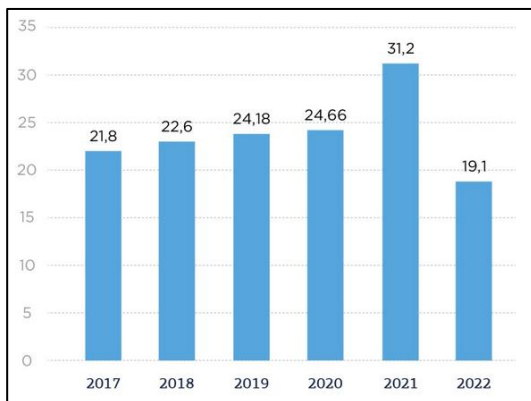


Рисунок 1 – Объем ИТ-рынка в России, млрд долл

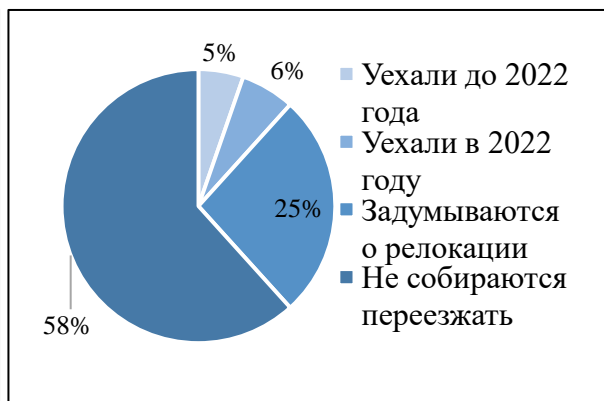


Рисунок 2 – Отток специалистов из России в 2022 году

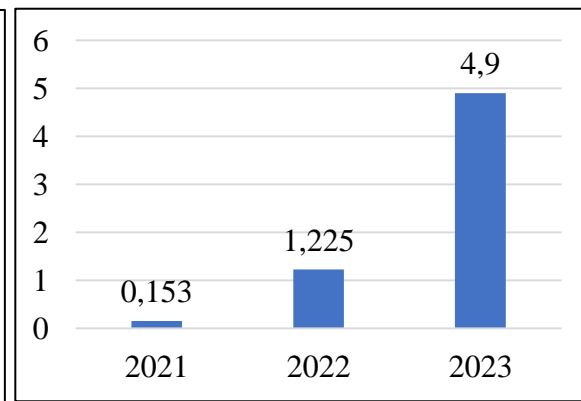


Рисунок 3 – Рост числа кибератак на ИТ-инфраструктуру России, млн

ЗАДАЧИ ПРОЕКТНОГО МЕНЕДЖЕРА

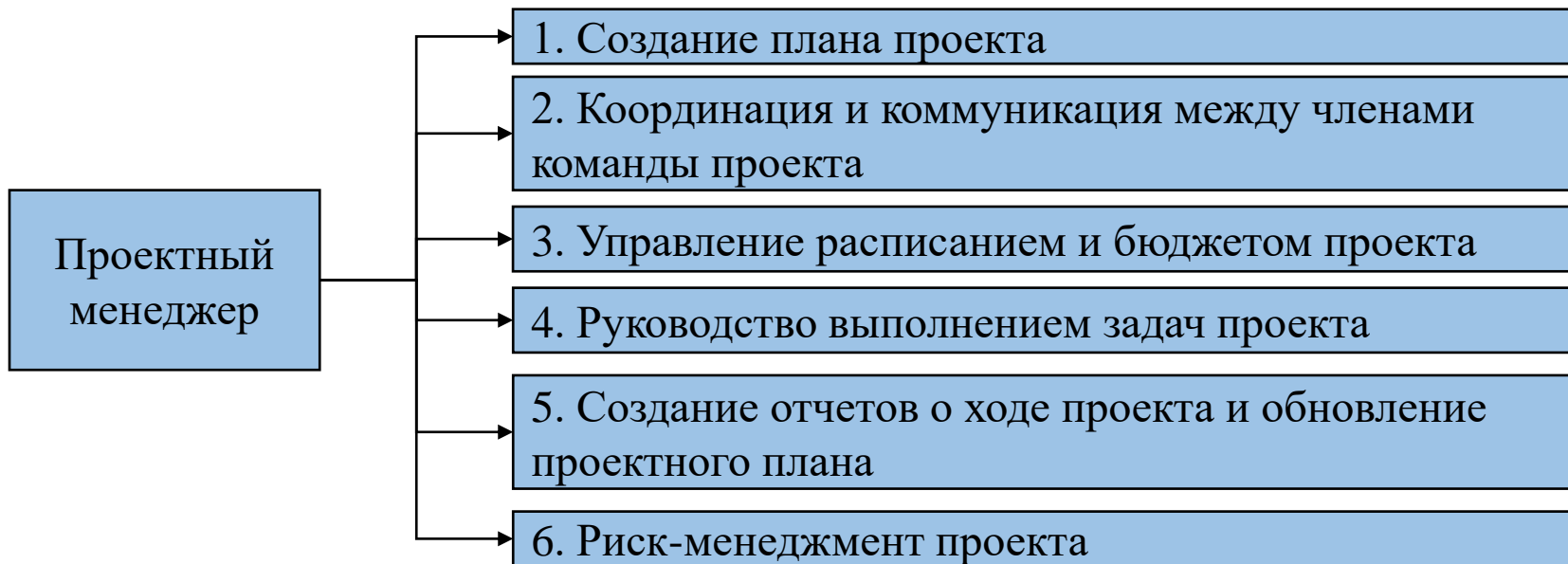


Рисунок 4 – Задачи проектного менеджера



ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИССЛЕДОВАНИЯ

Цель исследования – улучшение проектного управления организации путем разработки рекомендаций по совершенствованию его элементов.

Задачи исследования:

- 1) провести исследование теоретических и методических аспектов исследуемой проблемы;
- 2) выявить общие тенденции рынка информационных технологий и ключевые тенденции в сфере проектного управления;
- 3) разработать методику диагностики проектной деятельности и оценки ее эффективности;
- 4) выявить проблемы проектного управления организации;
- 5) разработать рекомендации по совершенствованию проектного управления;
- 6) рассчитать экономический эффект от применения рекомендаций.

Объект исследования – ООО «АйСи Студио».

Предмет исследования – проектная деятельность ООО «АйСи Студио».

СОВРЕМЕННЫЕ ТРЕНДЫ ПРОЕКТНОГО УПРАВЛЕНИЯ

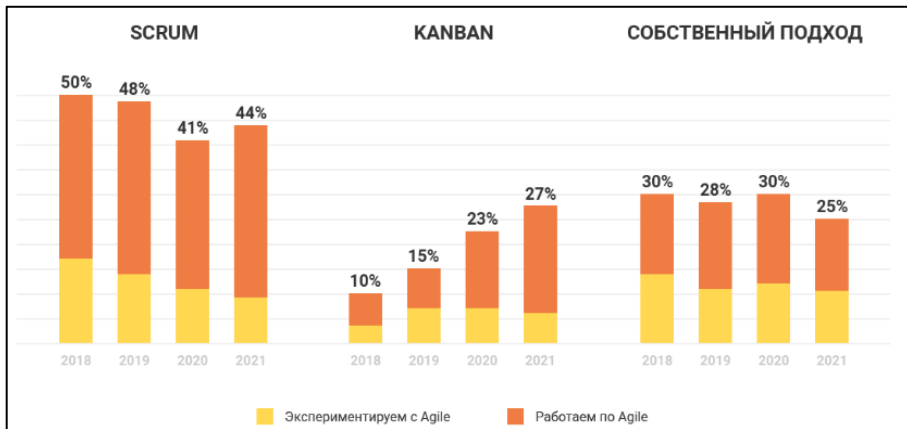


Рисунок 5 – Тенденции использования Agile в России

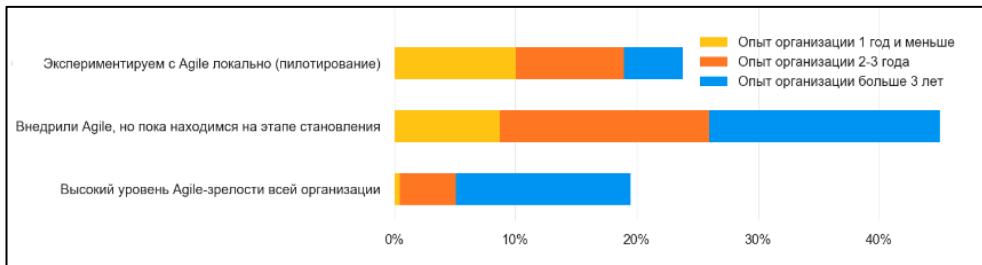


Рисунок 6 – Agile-зрелость организаций в зависимости от опыта применения

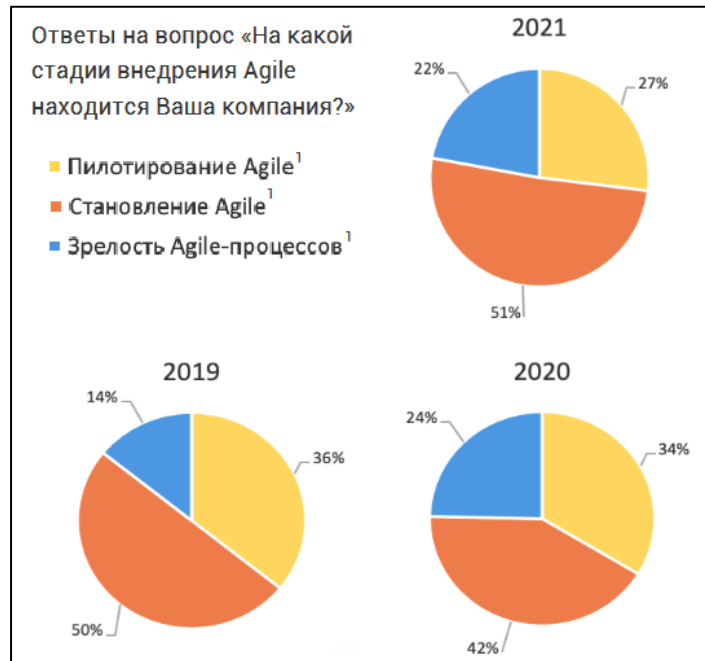


Рисунок 7 – Повышение Agile-зрелости в России

СОВРЕМЕННЫЕ ТРЕНДЫ ПРОЕКТНОГО УПРАВЛЕНИЯ

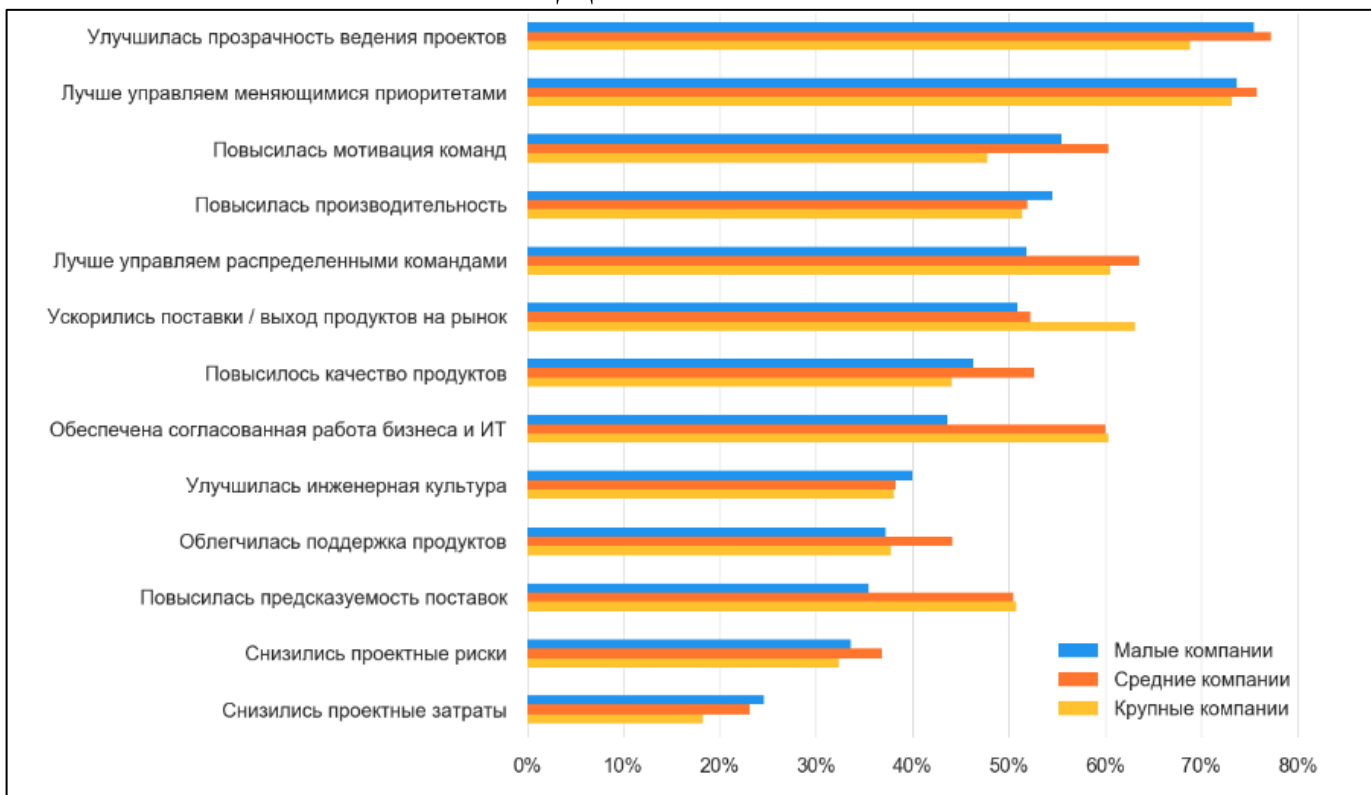


Рисунок 8 – Результаты применения Agile среди компаний разных размеров

ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ООО «АЙСИ СТУДИО»

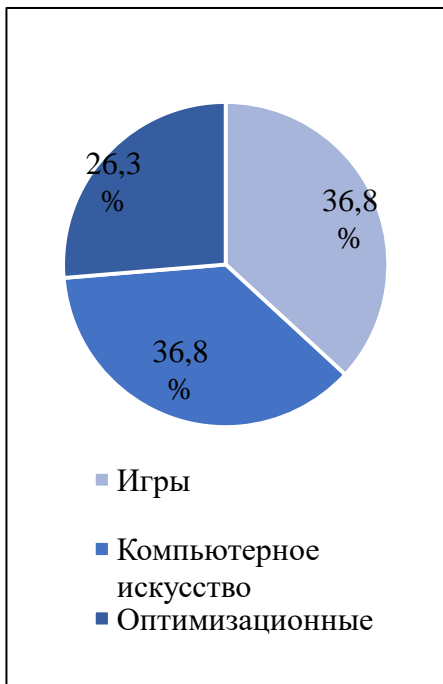


Рисунок 9 – Виды проектов
ООО «АйСи Студио»

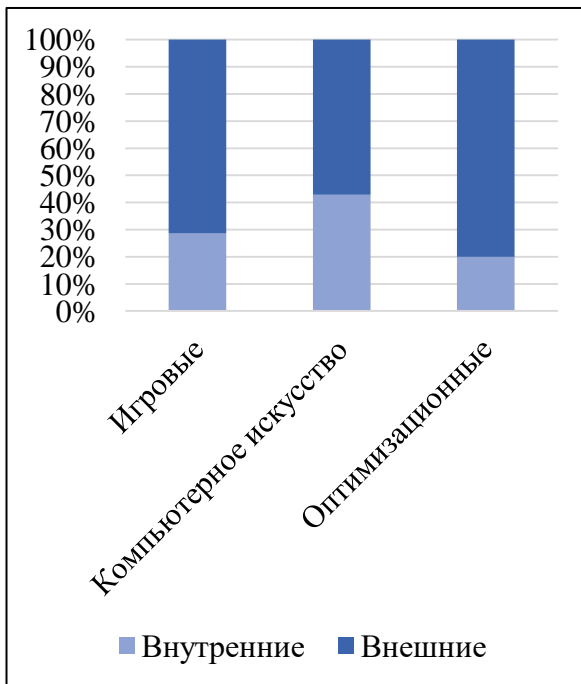


Рисунок 10 – Распределение проектов
на внутренние и внешние внутри групп

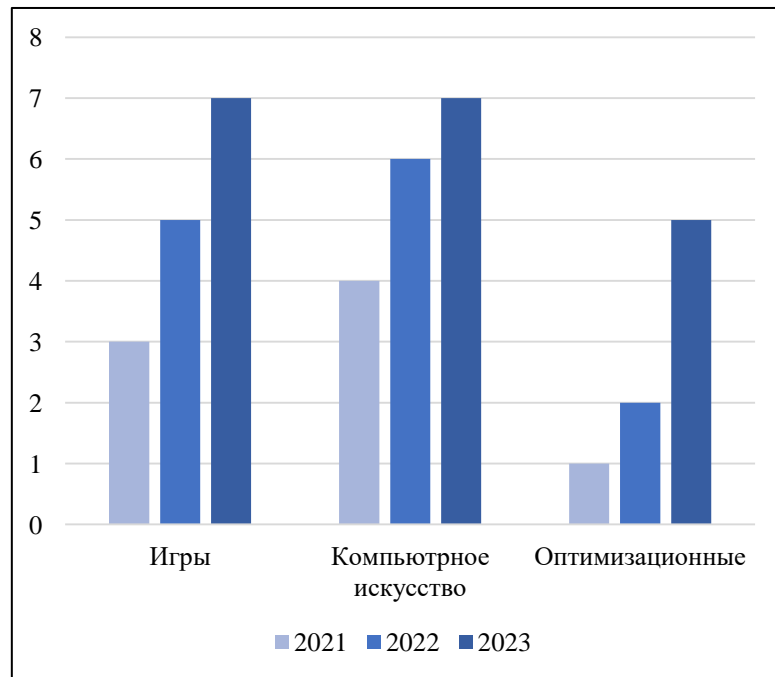


Рисунок 11 – Изменение числа проектов
в период с 2021 по 2023 год

ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ООО «АЙСИ СТУДИО»

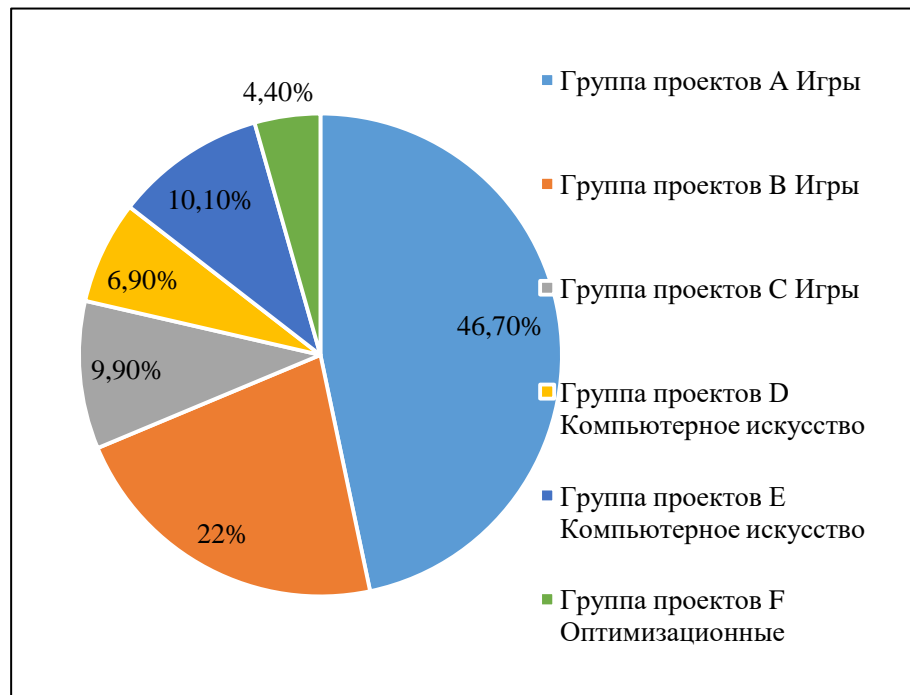


Рисунок 12 – Распределение прибыли
ООО «АйСи Студио» за 2022 год



Рисунок 13 – Распределение времени разработки
в 2022 году

ИНСТРУМЕНТ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

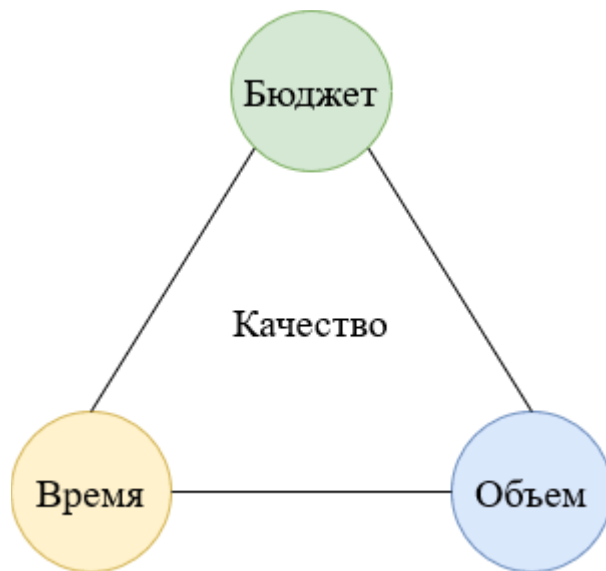


Рисунок 14 – Треугольник
управления проектами

ИНСТРУМЕНТ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Таблица 1 – Шаблон оценки проекта по показателю «Время разработки»

Параметры оценки	Вес	Оценка		
		Уровень 1	Уровень 2	Уровень 3
Время исполнения, ч	1	< 5 800	5 801-11 500	> 11 500
Степень сложности предметной области, баллы	1	< 5	5-7	8-10
Коэффициент неопределенности	1	1	1,1-1,5	>1,5
Отклонение от рассчитанного времени исполнения, %	1	< 10	11-25	> 25
Резерв дополнительного время исполнения, %	1	< 20	20-40	> 40

ИНСТРУМЕНТ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Таблица 2 – Шаблон оценки проекта по показателю «Бюджет проекта»

Параметры оценки	Вес	Оценка		
		Уровень 1	Уровень 2	Уровень 3
Оплата труда, млн руб.	0,8	< 2,5	2,5-5	> 5
Стоимость ПО, тыс. руб.	0,1	< 32	32-65	> 65
Стоимость оборудования, тыс. руб.	0,1	< 75	75-150	> 75

ИНСТРУМЕНТ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Таблица 3 – Шаблон оценки проекта по показателю «Объем проекта»

Параметры оценки	Вес	Оценка		
		Уровень 1	Уровень 2	Уровень 3
Трудоемкость проекта, баллы	0,5	< 25	26-40	> 41
Наличие актуальных решений, %	0,2	> 75	51-75	< 50
Сложность компонентов продукта, баллы	0,3	1	1,1-2	2,1-3

ОЦЕНКА ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Таблица 4 – Оценка проекта вида «Игровой»

Время	Значение	Уровень	Бюджет	Значение	Уровень	Объем	Значение	Уровень
Время исполнения	4500	1	Оплата труда	1 970	1	Трудоёмкость проекта	20	1
Степень сложности предметной области	5	1	Стоимость ПО	21	1	Наличие актуальных решений	85	1
Коэффициент неопределенности	1	1	Стоимость оборудования	80	2	Сложность компонентов продукта	1	1
Отклонение от рассчитанного времени исполнения	20	2						
Доля дополнительного времени исполнения	30	2						
Сумма		8	Сумма		4	Сумма		3
Средневзвешенное значение		1,6	Средневзвешенное значение		1,1	Средневзвешенное значение		1

ОЦЕНКА ЭФФЕКТИВНОСТИ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

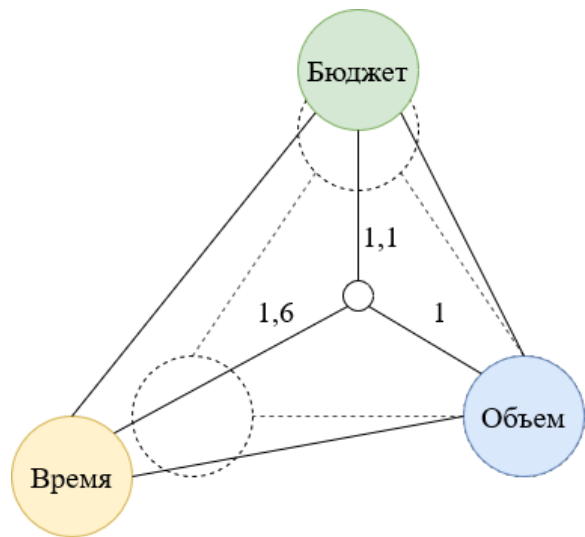


Рисунок 15 – Треугольник эффективности игрового проекта

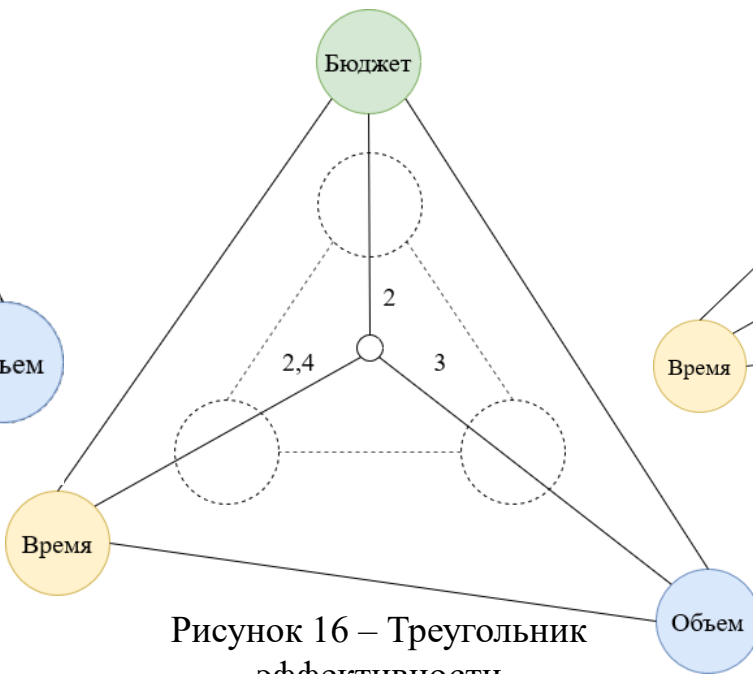


Рисунок 16 – Треугольник эффективности оптимизационного проекта

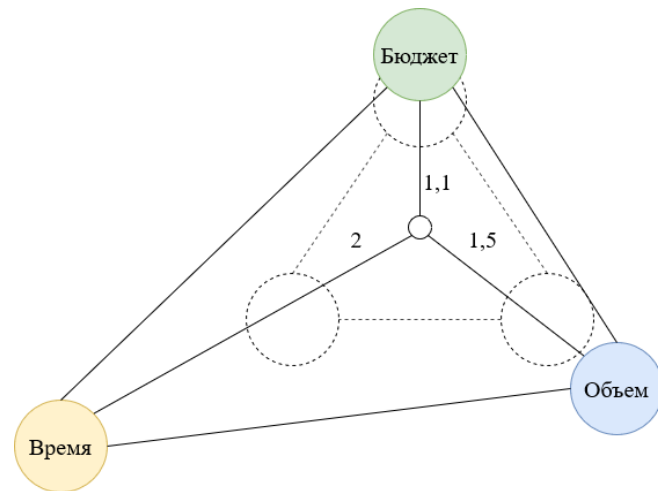


Рисунок 17 – Треугольник эффективности проекта по созданию предметов компьютерного искусства

СОВЕРШЕНСТВОВАНИЕ ПРОЕКТНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Таблица 5 – План работ по совершенствованию проектной деятельности

Вид проекта	Выявленные проблемы	Предлагаемые методы решения	Ожидаемый результат	Экономический эффект
Игровой	1) Неэффективное планирование деятельности и оценки ее продолжительности.	1) повышение квалификации разработчиков в оценочной деятельности. 2) метод оценки и анализа проектов PERT.	1) уменьшение неопределенности. 2) увеличение производительности. 3) укрепление бренда компании.	1) снижение расходов. 2) повышение эффективности распределения ресурсов.
Компьютерное искусство	1) низкий уровень системности и последовательности работ. 2) отсутствие формального представления правил разработки.	1) применение инструментов постоянной интеграции и постоянной доставки. 2) создание свода правил и рекомендаций по работе художников.	1) снижение сроков реализации. 2) покрытие проблем, связанных с внешними факторами. 3) повышение качества продукта.	1) Снижение затрат на реализацию. 2) Увеличение прибыли.
Оптимизационный	1) неэффективное использование agile. 2) перерасход бюджета времени.	1) улучшение тайм-менеджмента. 2) использование agile инструментов.	1) снижение неопределенности. 2) увеличение производительности.	1) снижение затрат на реализацию. 2) увеличение прибыли.

РАСЧЕТ ЭКОНОМИЧЕСКОГО ЭФФЕКТА

Таблица 6 – Экономический эффект от применения предлагаемых улучшений проектной деятельности

Проект	Предлагаемые улучшения	Результат	Экономический эффект, руб.
Игровой	Повышение квалификации разработчиков в оценочной деятельности.	Максимальное сокращение времени разработки на 30 %.	600 000
Проект по созданию предметов компьютерного искусства	Использование Art Design Documentation.	Сокращение объема работ до 25 %.	315 000
	Применение инструментов CI/CD.	Ускорение процесса разработки до 50 %.	500 000 – 630 000
Оптимизационный	Использование Scrum Sprint	Ускорение процесса разработки до 50 %.	2 000 000
	Улучшение тайм-менеджмента.	Сокращение времени разработки на 25 %.	1 000 000

РАССЧЕТ ЭКОНОМИЧЕСКОГО ЭФФЕКТА

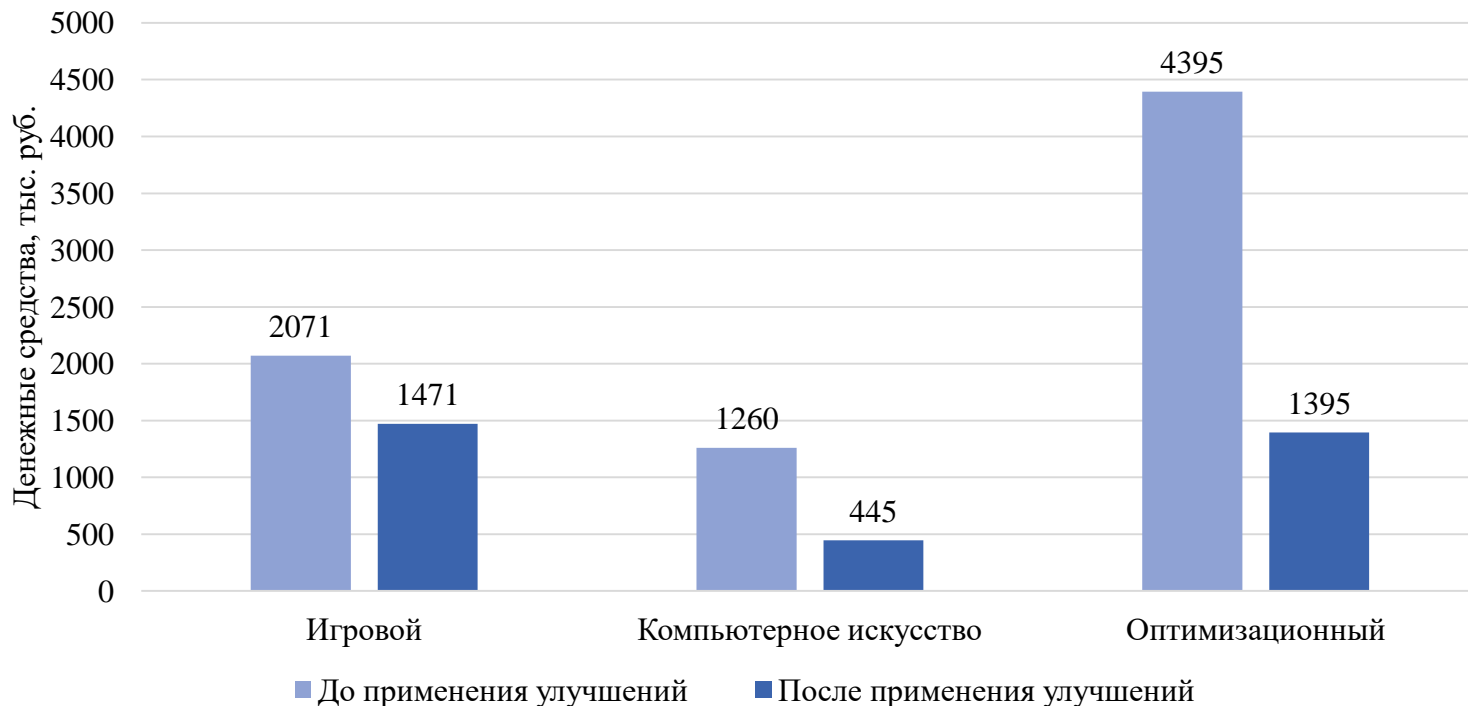


Рисунок 18 – Сравнение бюджета проектов до и после применения улучшений



Южно-Уральский
государственный
университет

Национальный
исследовательский
университет

Высшая школа
экономики
и управления

Кафедра
экономики
и финансов

БЛАГОДАРИЮ ЗА ВНИМАНИЕ!